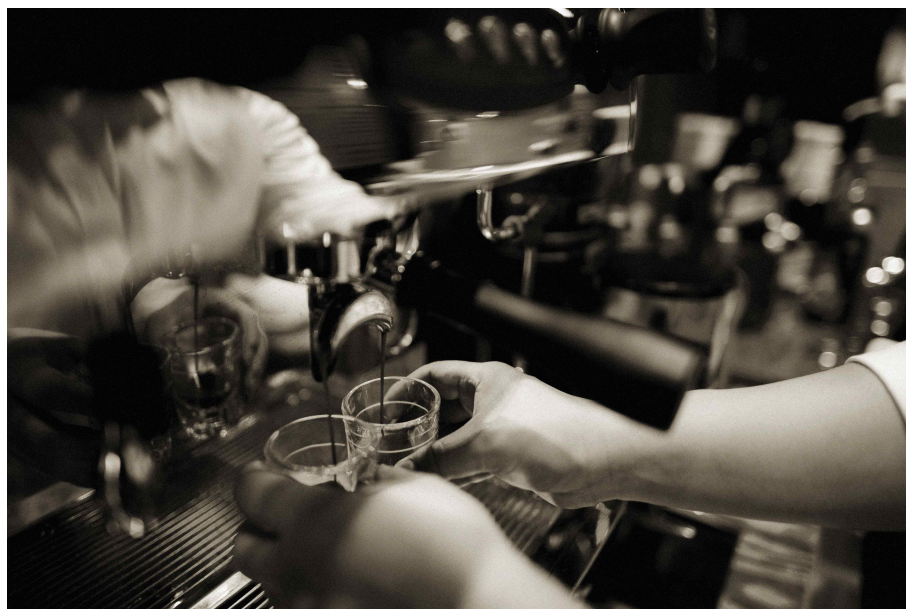


제정일: 2026. 4. 10.

직 종 설 명 서

직종명: 바리스타(발달장애)
(BARISTA)



순 서

1. 직종 정의	1
2. 작업 범위	1
3. NCS 연계표	2
가. 능력단위 정의	2
나. NCS 연계표(과제별 NCS 능력단위)	4
4. 경기 과제에 관한 사항	5
가. 과제 시간 및 출제 범위	5
나. 과제 작업 내용	6
다. 실격 기준	7
라. 과제 공개에 관한 사항	8
5. 경기 진행 절차	9
가. 경기 일정표	9
나. 경기 전 · 중 · 후	10
6. 채점에 관한 사항	13
가. 채점방법	13
나. 채점기준표	13
7. 안전 및 기타사항	15
8. 적용시기	16
[붙임1] 사용재료 및 시설 · 장비 목록	17
[붙임2] 경기장 구성 및 배치	20

1

직종 정의

- 바리스타는 고객에게 커피기계, 기구를 이용하여 커피와 음료 등을 제작하여 서비스와 함께 제공하며, 위생을 철저히 지키면서 커피매장 전반을 관리하고 운영하는 직종이다.

2

작업 범위

- 바리스타는 커피의 기본적인 기술과 능력을 바탕으로 과제를 제작한다.
- 경기과제는 실기작업으로만 이루어진다.
- 과제 시 단정하고 청결한 복장과 위생을 철저히 엄수한다.
- 정해진 준비 시간은 커피매장에서 오픈 준비와 같은 시간으로 시연 전 커피기계와 같은 장비 및 기구와 재료를 점검 및 준비한다.
- 시연 시간은 커피매장에서 영업시간과 같다. 정해진 시간 내에 도면과 일치하는 커피음료 과제를 완성하여야 한다.
- 과제 제작은 반드시 정해진 기계 및 기구를 이용하여 과제에 맞는 재료를 사용하여 과제를 수행해야 한다.
- 경기는 과제의 요구사항, 제한 시간 등에 맞게 제작 완성한다.

3

NCS 연계표(직종 연계 NCS 능력단위)

가. 능력단위 정의

○ 관련 NCS 분류

국가직무능력표준개발 분류

대분류	중분류	소분류	세분류
13. 음식서비스	01. 식음료조리.서비스	02. 식음료서비스	03. 커피관리

○ 관련 NCS 능력단위 정의

대분류	중분류	소분류	세분류
13. 음식서비스	01. 식음료조리.서비스	02. 식음료서비스	03. 커피관리

순번	능력단위 (분류번호)	수준	능력단위 정의
1	커피추출운용 (1301020315_23v4)	3	커피추출운용이란 에스프레소 머신 이외에 다양한 추출기구와 추출 방법을 이용하여 커피를 추출하고 추출된 커피를 관능적으로 평가하는 능력이다.
2	커피테이스팅 (1301020322_23v2)	4	커피테이스팅이란 커피의 향, 맛, 촉감의 감각적인 상태를 일정한 기준에 따라 평가 및 품질을 판별하는 능력이다.
3	에스프레소추출 (1301020314_23v4)	2	에스프레소추출이란 에스프레소 머신을 이용하여 에스프레소를 추출하고 추출된 에스프레소를 관능적으로 평가하는 능력이다.

4	에스프레소응용메뉴 제조 (1301020316_23v4)	3	에스프레소응용메뉴제조란 우유를 스티밍하고 추출한 에스프레소에 물, 우유, 우유거품 및 각종 부재료를 첨가하여 에스프레소 메뉴를 제조하는 능력이다.
5	라떼아트 (1301020318_23v4)	4	라떼아트란 고객의 기호를 만족시키기 위해 다양한 기구 및 소스등을 활용하여 에스프레소에 우유와 우유거품으로 시각적인 디자인을 만드는 능력이다.
6	커피기계운용 (1301020324_23v4)	3	커피기계운용이란 에스프레소 머신, 커피 그라인더와 보조 커피기계를 통해 조절 가능한 범위 내에서 커피의 맛을 변화시키거나 유지할 수 있도록 커피기계를 관리하는 능력이다.
7	커피블렌딩 (1301020321_23v2)	4	커피블렌딩이란 특성이 다른 생두 원두를 혼합, 개별의 장 단점을 보완해 새로운 향과 맛의 커피를 만드는 능력이다.
8	커피분류평가 (1301020325_23v2)	3	커피분류평가란 로스팅과 블렌딩을 위해 커피의 생두/원두를 분류하고 평가하는 능력이다.
9	커피로스팅 (1301020320_23v2)	4	커피로스팅이란 커피의 특징적인 향과 맛을 만들어 내기 위하여 로스팅 과정 전체 구조를 설계하고 생두에 화력을 가해 물리적, 화학적 변화를 일으켜 원두를 제조할 수 있는 능력이다.

나. NCS 연계표(과제별 NCS능력단위)

과 제	세분류 (직종)	능력단위 (분류번호)	수 준	필 수	관 련	비 고
단일 과제	커피관리	커피추출운용 (1301020315_23v4)	3		√	
		커피테이스팅 (1301020322_23v2)	4		√	
		에스프레소추출 (1301020314_23v4)	2	√		
		에스프레소응용메 뉴제조 (1301020316_23v4)	3	√		
		라떼아트 (1301020318_23v4)	4		√	
		커피기계운용 (1301020324_23v4)	3	√		

4

경기 과제에 관한 사항

【중요알림】

☞ 경기 과제는 경기장 여건에 따라 과제별 범위 및 방법, 과제 시간, 난이도 등 변경될 수 있다.

가. 과제 시간 및 출제 범위

○ 과제 시간

- 과제 제한 시간 : 25분(연장시간 없음)

준비 시간 : 10분 / 시연 시간 : 10분 / 정리 시간 : 5분

○ 출제 범위

과제출제 범위	발달대회	전국대회	비 고
카페 아메리카노(1에스프레소 + 2물)		√	☞ 과제 출제 참고사항 - 모든 과제는 정해진 경기 시간 내에 해결할 수 있는 수준 및 분량이어야 한다. - 전국대회는 발달대회보다 난이도를 높게 출제한다. - 시험 당일 현장에서 심사장 및 심사위원의 협의로 문제를 수정할 수 있다.
카페 아메리카노(1물 + 2에스프레소)		√	
거품 없는 카페 라떼		√	
거품 있는 카페 라떼		√	
에스프레소	√		
카푸치노	√	√	
카페 마끼아또		√	

나. 과제 작업 내용

1) 에스프레소 : 에스프레소를 추출한 이후 물을 혼합

- 에스프레소 잔에 에스프레소를 추출한다.
- 크레마 색감과 밀도 있는 질감이 있어야 한다.
- 맛과 감촉 등 좋은 향이 느껴져야 한다.

2) 카페 아메리카노 : 에스프레소를 추출한 이후 물을 혼합

- 270ml 잔에 에스프레소를 추출 후 물을 담아 혼합해야 한다.
- 커피음료의 전체의 양은 상단에서 1.5cm의 공간을 남겨 둔다.
- 부드러운 색의 크레마로 만들고, 강한 크레마가 남을 시 감점 사항이며 스푼으로 저어서 제출할 수 없다.

3) 카페 아메리카노 : 물을 먼저 담고 에스프레소를 추출

- 270ml 잔에 물을 먼저 담은 후에 에스프레소를 추출한다.
- 커피음료의 전체의 양은 상단에서 1.5cm의 공간을 남겨 둔다.
- 커피음료는 진한 색의 크레마가 남아있어야 하며 진한 색의 크레마가 적을 시 감점 사항이다.

4) 거품이 없는 카페 라떼

- 270ml 잔에 전체의 양은 상단에서 1.5cm 공간을 남겨 둔다.
- 거품은 0.5cm 미만이어야 한다.
- 시각적 모양은 크레마가 남아있어야 하고, 흰색이 많이 있을 시 감점 사항이며 스푼으로 저어서 제출할 수 없다.

5) 거품이 있는 카페 라떼

- 270ml 잔에 전체의 양은 가득 채워야 한다.
- 거품은 반드시 있어야 한다.

- 시각적 모양은 원형으로 잔 중앙에 위치하며, 크기는 500원 동전보다 크고 에스프레소와 우유 거품의 색이 선명해야 한다.(스푼을 이용해서 우유 거품을 올리지 않는다.)

6) 카푸치노

- 270ml 잔에 전체의 양은 가득 채워야 한다.
- 거품의 두께는 1.5cm 있어야 한다.
- 시각적 모양은 원형으로 잔 중앙에 위치하며, 크기는 500원 동전보다 크고 에스프레소와 우유 거품의 색이 선명해야 한다.(스푼을 이용해서 우유 거품을 올리지 않는다.)

7) 카페 마끼아또

- 70ml 에스프레소 잔에 에스프레소 위로 매끈한 우유 거품을 1cm 이상 얹는다.
- 시각적 모양은 흰색의 원이 중앙에 크게 위치하며, 크레마와 우유 거품이 선명해야 한다.
- 잔의 상단에서 최소 1cm 공간이 있어야 한다.

다. 실격 기준

【중요알림】

☞ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가 장려금 지급 대상에서도 제외된다.

- 과제 3가지를 모두 다른 음료로 제작한 경우
- 과제 3가지를 모두 커피음료에 사용되는 잔 또는 재료 선택을 잘못된 경우
- 과제 3가지 모두 커피음료를 과제 시간 내에 제출하지 못한 경우

- 경기장 내에 대회에 방해가 되는 소란을 피운 경우
- 본인 경기 시간에 경기장에 없고 30분 이상 이탈을 한 경우
- 중도 경기를 포기한 경우
- 과제 심사 채점 결과 40점 이하인 경우

라. 과제 공개에 관한 사항

- 과제 출제 범위는 대회 개최 30일 전에 선수들에게 사전 공지
 - 과제 출제 범위, 과제 제한 시간, 실격기준 등 내용
- 과년도 과제 공개
 - 과년도 과제는 공단 홈페이지에 게시되어 있으므로 다운로드 하여 참고할 수 있음(<https://www.kead.or.kr/>)
 - 홈페이지 접속 ▶ 직업능력개발 메뉴 ▶ 기능경기대회 ▶ 과년도 문제 ▶ 과년도문제 검색에서 대회, 본부, 연도, 직종명 선택

과년도문제 검색
전국대회 ▼
100001. 본부 ▼
2025 ▼
바리스타(발달) ▼

2022 2023 2024 2025

▶ 아래 도면/문제집에서 파일을 다운로드하여 활용

도면/문제집

첨부분	파일명	다운로드
문제집1	2025.42.바리스타(발달)_선수용.pdf	다운로드

5

경기 진행 절차

【중요알림】

☞ 경기 일정표에 따라 경기 시작 1시간 전 등번호 추첨 및 좌석 배정, 과제 설명, 재료 점검 등을 진행함에 따라 선수는 경기 시작 1시간 전까지 반드시 입실을 완료해야 하며, 그 이후 입실의 경우 실격 처리될

가. 경기 일정표

일정	구분	시간	내용	비고
1 일차	사전 준비	15:00 ~ 16:00	○ 기술회의 - 경기 준비 및 진행에 관한 사항 등	심사장
		16:00 ~ 17:00	○ 경기장 점검 및 과제 및 재료 점검	심사장 관리위원
2 일차	사전 준비	08:00 ~ 09:00	○ 선수 입실(경기 시작 1시간 전부터 입장 가능) ○ 등번호(좌석) 추첨 및 좌석 배정 ○ 경기장 및 선수 작업장 정리 ○ 경기용 커피기계 및 장비, 기구 점검 ○ 지참 기구 및 재료 확인 ○ 과제 및 재료 배부 ○ 경기 진행 요령 및 과제에 관한 안내 ○ 질의응답	심사장 심사위원 선수
	과제	09:00 ~ 12:00	○ 과제 수행	선수
	점심 시간	12:20 ~ 13:00	○ 점심 식사	전원 경기장내
	과제	13:00 ~ 16:30	○ 과제 수행	선수
		16:30 ~ 17:00	○ 과제 채점 - 채점 점검 및 확인	심사장 심사위원
발표 및 강평	17:00 ~ 18:00	○ 경기 강평 및 심사 결과 발표 ○ 이의신청 접수	심사장 심사위원	

※ 시간 및 내용은 대회 사정에 따라 일부 변경될 수 있음

나. 경기 전·중·후

○ 경기 시작 전

- 경기장 시설 목록의 상태를 확인하여 정상적인 상태가 되도록 한다.
- 참가 선수의 인적 사항을 확인하고, 등번호 및 자리를 배정한다.
- 선수의 자리는 등번호 추첨 기반으로 배정한다.
- 선수 자리의 불만으로 인한 재추첨은 하지 않는다.
- 경기장 내의 기본 장비와 재료의 확인 및 점검 기회를 부여하여 선수들의 기량을 위해 제반 사항을 조성한다.
- 경기 진행 요령 및 과제에 관한 안내를 한다.
- 제한 시간, 채점기준, 부정행위자의 범위 및 처리 기준, 안전사고 방지 및 기타 경기 진행 유의사항, 사용이 제한된 재료·공구·장비와 같은 운영에 관한 안내를 한다.
- 경기용 장비 등 점검을 철저히 이행하지 않아 생기는 모든 불이익은 선수가 감당한다.
- 심사위원은 지정된 부품의 사용 여부 및 수량 등을 확인한다.
- 선수 지참 기구 및 재료 목록을 확인 후 사용할 수 있다.
- 선수는 휴대전화는 전원을 끄고 경기전 반드시 제출한다. 만약, 휴대전화를 경기장에 반입한 것이 발견하면 부정행위로 간주하여 기능경기대회 규정(규칙)에 의거 처리한다.
- 선수는 경기가 시작된 후에는 작업에 필요한 기구 및 재료 반·출입을 할 수 없다.

○ 경기 진행(경기 중)

- 경기 진행은 심사장이 주관하며 심사위원과 관리위원(경기 진행 요원)은 심사장을 보좌한다.

- 심사장과 심사위원은 공정한 경기 진행으로 대회의 공신력을 높일 수 있도록 노력하여야 한다.
- 지급 재료와 선수 지침 재료 이외의 재료 사용은 부정행위로 간주한다.
- 경기 시작 후에는 경기장에 선수를 입실시킬 수 없다.
- 심사위원은 경기의 공정성을 해칠 수 있는 대화나 지도를 하지 않도록 주의한다.
- 보호자, 지도교사 등이 선수와 대화나 지도를 할 수 없도록 제한한다.(수어 통역사가 통역 이외에 선수 과제 수행에 도움을 주는 행위 등)
- 장비 또는 지급 재료 등의 결함으로 경기 진행이 어려울 시, 대회를 중단하며 그 사실을 대회 본부에 즉시 알리고 처리된 시간을 고려하여 경기를 진행한다.(경기 변경 진행 보고서 제출)
- 경기 진행 중 태도나 행위가 대단히 불건전 하다고 판단되는 선수는 시연을 중단시켜 다른 선수에게 피해가 가지 않도록 조치한다.
- 경기 진행 중 선수의 요구사항 또는 질의가 있으면 심사장은 심사위원 상호 합의하에 결정한다.
- 선수들의 공통된 질문이나 요청사항일 경우 반드시 심사장과 협의 후 선수 전원에게 마이크 등을 통해 공개 답변을 한다.
- 부정행위자를 적발한 때에는 즉시 해당 선수의 경기를 중지시킬 수 있다.(부정행위자 적발(확인) 보고서 작성하여 지체 없이 기술위원장에게 제출하고 대회장이 확정(사진, 녹취, 파일 등 증거 확보 필요)
- 심사위원은 경기의 공정성을 해칠 수 있는 대화나 지도를 하지 않도록 주의한다.

○ 경기 종료 후

- 경기 종료 전에 경기를 마친 선수는 심사위원에게 손을 들어 경기 종료를 알린 후, 심사장의 지시에 따라 과제를 제출하고 퇴장할 수 있다.
- 경기가 종료되면 경기 진행을 중단하고, 과제 결과물을 심사위원에게 제출한다.(이를 어기고 진행 시 부정행위로 간주한다.)
- 정리 정돈이 잘 되었는지 확인한다.
- 채점 시 심사위원은 유의사항 및 채점기준표를 숙지하고 채점해야 한다.
- 유의사항 및 채점 기준 변경이 부득이한 경우, 심사위원 전원의 합의로 채점 기준을 수정할 수 있다. (기술위원장의 사전 승인 후 경기 진행 변경 보고서 대회본부 제출)
- 채점은 심사장과 심사위원은 채점표를 숙지하여 채점 기준에 맞게 채점한다.
- 경기 종료 후 강평 및 채점 결과 발표 시간을 예고하고 해당 시간에 강평 및 입상자 발표를 한다.
- 심사장은 경기 종료 후 선수에게 과제의 해설 및 공통적으로 우수하거나 부족했던 점, 개선을 요하는 점 등을 포함한 전반적인 기술 강평을 한다.
- 경기 태도 및 작업태도, 장점과 단점 지적, 시정을 요하는 점 등 선수 개인별 강평을 실시한다.
- 현장에서 이의신청을 받고 이의신청이 없다면 귀가할 수 있도록 안내한다.
- 입상자 발표 후 이의신청 기한인 2시간 이내 대기한다.
- 현장에서 입상자를 발표하고 이의신청을 해결하는 것을 원칙으로 하고, 불가할 경우 기술소위원회를 소집하여 해결한다.

6**채점에 관한 사항****가. 채점 방법**

- 채점은 과제 출제위원이 정한 채점 기준에 의하며 채점한다.
- 공정한 경기를 위해 필요하다고 인정될 때는 심사위원 전원의 합의에 의해 채점 기준을 추가로 선정하고 이를 채점할 수 있다.
- 각과제별 경기 시간 이내에 작업을 완성하지 못하면, 완성된 부분까지 채점 기준에 의해 채점하여 점수를 부여한다.
- 각 과제의 종료는 선수의 종료 선언과 심사장의 확인에 의하여 인정된다.

나. 배점 기준표**1) 발달(예시)**

번호	중요 항목	배점
1	준비평가	16
2	마무리 상태	3
3	과제 에스프레소 기술평가	12
4	과제 에스프레소 감각 평가	14
5	과제 카푸치노 기술평가	22
6	과제 카푸치노 감각 평가	26
7	수행능력 평가	4
9	과제 종료시간	3
과제별 배점 합계		100
종합 배점 합계		100

2) 전국 발달(예시)

번호	중요 항목	배점
1	준비상태	5
2	마무리 상태	5
3	자세 및 서비스	5
4	과제 위생	15
5	과제 숙련도	15
6	과제 시각적인 모양	20
7	과제 맛	20
8	과제 온도	10
9	과제 종료 시간	5
과제별 배점 합계		100
종합 배점 합계		100

7

안전 및 기타 사항

○ 안전 관리

- 심사장은 경기 시작 전, 비상구 및 소화기 위치, 비상상황 발생 시 대처방안 등의 안전 수칙을 확인한다.
- 대회 중, 각종 재해 또는 안전사고 발생 시 심사장은 적절한 조치를 수행하며, 선수는 심사위원 및 관리위원의 지시에 따른다.
- 선수들은 작업 중에 반지 및 귀금속과 같은 악세사리를 착용하지 않는다.
- 모든 기계 및 장비 등은 안전 규칙을 따라 사용한다.

○ 기타 사항

- 본 직종 설명서의 내용은 과제 출제 및 경기 진행, 심사 채점 과정 등에서 일부 변경될 수 있다.
- 본 직종 설명서에 정의되어 있지 않거나 문구 의미가 해석자에 따라 혼동의 여지가 있는 사항의 경우에는 심사장 및 심사위원 합의하에 결정한다.
- 직종 설명서의 내용보다 경기 과제, 채점기준표, 시행 자료 (시행 시 유의사항, 경기장 시설 목록, 선수지참 재료 목록, 선수지참 공구 목록) 등이 우선한다.

8

적용시기

- 시행시기: 2026년 발달장애인 기능경기대회부터 적용

【중요알림】

- ☞ 직종 설명서의 내용은 과제 출제, 경기 진행 및 심사 채점 과정 등에서 일부 변경될 수 있음
- ☞ 직종 설명서의 내용보다 경기 과제, 채점기준표, 시행 자료(시행 시 유의사항, 경기장 시설 목록, 선수 지침 자료 및 공구 목록 등) 등이 우선할 수 있음

붙임1**사용재료 및 시설·장비 목록****【용어 정의】**

- ☞ 지급 재료 목록: 경기장에서 선수들에게 지급할 재료
- ☞ 지참 공구 목록: 선수들이 경기장에 직접 가지고 참가해야 하는 공구 목록
- ☞ 시설·장비 목록: 공단에서 경기장에 사전 설치할 시설 및 장비 등의 목록

가. 사용재료 및 지참 공구 목록**지급 재료 목록**

번호	재료명	규격 및 수치	단위	1인당 량	공동사용 수량	비고
1	커피		100g	100g		
2	우유	1000ml	개	1개		

지참 공구 목록

번호	구분	지참공구명	규격 및 수치	단위	수량	비고
1		트레이	3잔을 놓을 수 있는 트레이	개	1	
2		스팀 피쳐	600ml	개	경기에 필요한 수량(3개 이상)	
3		티스푼		개	서빙에 필요한 수량(3개 이상)	
4		행주		개	경기에 필요한 수량	
5		앞치마		장	1	

나. 시설·장비 목록

번호	구분	경기장 설비명	규격 및 수치	단위	수량	비고
1		커피기계	2그룹	대	2	기계 1대당 전기 4.5kw
2		그라인더	자동그라인더	대	2	
3		넵박스	레이저, 칼라, A4	개	4	
4		템퍼		개	2	
5		기계 테이블	w-1800, d-700, h-850 (mm단위)	개	2	70kg 이상을 견딜 수 있는 테이블
6		보조 테이블	w-1800, d-700, h-850 (mm단위)	개	2	
7		심사위원 테이블	w-1800, d-700, h-850 (mm단위)	개	2	
8		심사위원 의자		개	3	
9		심사위원 마실 물		개		
10		심사 테이블 정리용 트레이		개	2	
11		심사 테이블 정리용 행주		개	4	
12		채점판		개	2	
13		경기용 기계 청소 솔		개	2	
14		우유 보관 냉장고		개	2	
15		커피기계 물	18.9L	개	1인 당 2L로 계산	직수연결 시 필요 없음
16		카페라떼 잔	270ml	개	18	전국 아메리카노 함께 사용

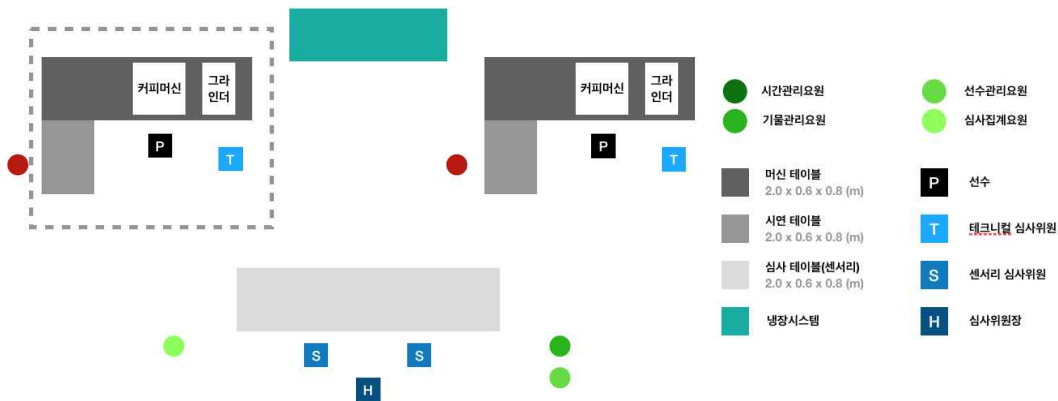
번호	구분	경기장 설비명	규격 및 수치	단위	수량	비고
17		카페라떼 잔받침	15cm	개	18	전국 아메리카노 함께 사용
18		카푸치노 잔	180ml	개	18	
19		카푸치노 잔 받침	14cm	개	18	
20		에스프레소 잔	60~80ml	개	18	카페 마끼 아또 함께 사용
21		에스프레소 잔 받침		개	18	카페 마끼 아또 함께 사용
23		커피기계 배수통		개	2	
24		타이머		개	3	
25		온도계		개	3	디지털

붙임2 경기장 구성 및 배치

가. 경기장 구성

- 시설목록에 맞게 구성한다.
- 작업대에 전력과 전원 콘센트는 커피기계 및 장비와 같은 설비 목록에 맞게 구성한다.
- 작업대는 1인당 1작업대(설비목록의 테이블 규격)로 설치한다.
- 조명 조건은 모든 선수에게 동일해야 하며, 최소 300lux 이상이어야 한다.

나. 경기장 배치(예시)



- ※ 경기장 상황에 따라 가로형 또는 세로형으로 배치되고, 크기는 일부 조정될 수 있다.
- ※ 통로는 선수의 경기에 지장을 주지 않는 거리 확보, 경기장 여건 등을 반영하여 조정할 수 있다.
- ※ 경기에 필요한 장비는 선수의 작업 영역 안에 두어야 한다.